

## 1º Torneio de PES 2010 - SmartDATA

### REGULAMENTO OFICIAL

**Inscrição:** Para cada jogador será cobrada uma taxa no valor de R\$ 15,00 que deverá ser paga no ato da inscrição. Este evento contará com apenas 32 jogadores no total. As inscrições terão início no dia 02/08 e vão até ~~12/08 sem prorrogação no prazo para não atrasar o cronograma da competição.~~ **Prorrogadas até 17/08!**

#### - Premiação:

**Primeiro colocado:** Monitor LCD 23" LG E2350V (LED) - Full HD - HDMI

**Segundo colocado:** Controle do Xbox 360 Microsoft p/ Windows

**Terceiro colocado:** Pen Drive de 2GB

### 1 - Configurações Iniciais

Versão do jogo: PES 2010 (Game Pro Evolution Soccer 2010) Patch atualizado até 15/06/2010

- Plataforma/Console: PC
- Tempo: 15 minutos
- Dificuldade: Top Player
- Setas: Random
- Câmera: Padrão – Panorâmica – podendo somente ser mudada em um comum acordo entre os jogadores.
- Substituições: 3 por partida
- Contusões: Ligado
- Efeitos do Estádio: Ligado
- Estádio: Random
- Clima: Random
- Juiz: Random
- Bola: Random
- Torcida: Neutro
- Radar: ligado, na parte inferior da tela
- Pausas: durante o jogo apenas com a bola parada
- Formação Tática: 3 minutos para alterações no formation (esquema tático) antes do início de cada tempo.

### 2 - Regras

#### 2.1 - Sobre a escolha do time / seleção

Cada jogador deverá, antes do início do torneio, escolher 1 clube e uma seleção qualquer. Antes de cada partida será feito um sorteio onde definiremos se os ambos usarão clube ou seleção. JOGOS ENTRE CLUBES E SELEÇÕES NÃO SERÃO PERMITIDOS. Competidores com a mesma equipe poderão se enfrentar com o mesmo clube ou seleção (Ex: Itália x Itália ou Milan x Milan).

## 2.2 - Controle

- É permitido que cada participante leve seu controle/joystick caso ache necessário. Caso o participante não tenha ou não leve seu controle, a organização disponibilizará o controle gratuitamente. Qualquer dano ou perda do controle será de total responsabilidade de seu dono.
- O abandono do controle em qualquer momento será de pleno e total risco de quem soltou o controle. Assim sendo, o jogador que fizer um gol e abandonar o controle para comemoração corre o risco de que seu adversário aperte o start e continue o jogo.

## 2.3 - Saves

- NÃO será permitido o uso de seu próprio SAVE, mesmo que para carregar uma formação tática.
- O competidor que manipular as opções do jogo, importar jogadores e/ou manipular as opções do adversário estará imediatamente eliminado do campeonato.

## 2.4 - Pausa durante a partida

- O jogo só pode ser interrompido/pausado com o botão "START" com a bola fora de jogo e/ou parada (Ex: em lateral, escanteio, falta, pênalti, impedimento, tiro de meta e/ou intervalo da partida). Em caso de parada proposital (botão "START" com a bola rolando), o competidor que contrariou a regra será advertido com cartão amarelo (1ª vez), penalizado com 1 gol (2ª vez) e eliminado do torneio (3ª vez).
- Durante o intervalo das partidas, o jogador terá direito a 3 minutos para arrumar seu time. O descumprimento dessa regra ocasionará no abandono da partida e o adversário ganhará a mesma por W.O (vide próximo item).

## 2.5 - W.O (não comparecimento)

- É recomendado que cada participante chegue com 15 minutos de antecedência do seu jogo para não prejudicar o calendário e os jogos dos demais participantes. Caso o jogador não esteja presente no horário marcado será considerado desistente e penalizado com W.O. O campeonato não sofrerá paralisações por atraso dos competidores.
- A desistência de qualquer competidor eliminará o mesmo do campeonato. Assim a vitória por W.O dá ao adversário 3 gols de saldo positivo e este segue para a próxima fase.

## 2.6 - Eliminações

- É proibido o uso de palavras de baixo calão dentro do estabelecimento. Também não serão toleradas brigas e discussões durante o campeonato. Se houver, o(s) causadore(s) e envolvido(s) serão convidados a se retirar do campeonato e o valor da inscrição não será devolvido.

- Em hipótese alguma o competidor terá o valor da inscrição devolvido caso seja enquadrado nos itens de DESISTÊNCIAS, ATRASOS ou qualquer outro item que venha a o eliminar do campeonato ou mesmo ser retirado do evento.

## **2.7 - Danos**

- Qualquer dano ao estabelecimento ou equipamentos será de responsabilidade do causador, que deverá efetuar a indenização imediatamente. Caso não tenha condições de fazê-lo no momento, será procurado posteriormente e cobrado pelos meios legais.

## **2.8 - Queda de Energia / Fatores Extra-Campo**

- Caso haja queda de energia durante a partida até o final do primeiro tempo, ou quaisquer outras eventualidades de força maior que interrompam o jogo em andamento, será disputada uma nova partida, porém, ao final da mesma será acrescido o placar do momento em que houve a parada.
- Caso acabe a energia elétrica durante o segundo tempo, o jogo será encerrado e permanecerá o placar presente.

## **3 - Estrutura**

Será oferecido um ambiente equipado com um computador, uma TV LCD 40" Full HD, áudio 5.1 e poltronas para que os participantes possam jogar. Durante os jogos ninguém além dos jogadores e um membro da equipe Smartdata poderá entrar na área de jogo.

Dúvidas sobre o sistema de competição ou campeonato devem ser direcionadas a Rafael Zanella através do e-mail [suporte@smartdata.com.br](mailto:suporte@smartdata.com.br).